

Philipp Nathan Rothmann

Software Entwickler; DevOps Engineer



Software Entwickler

03/2024 - Heute

2iterate GmbH

- Backendentwicklung für die Gasmessauftragsverwaltung (Dräger Safety)
- Prozessautomatisierung und Entwicklung eines Freitextklassifikators für Jira Supportanfragen (Stadtwerke Lübeck Digital)
- Architekturberatung Urban Data Plattform (Stadtwerke Lübeck Digital)

Software Entwickler

09/2022 - 02/2024

Freelancer

- Abbau technischer Schulden und Featureentwicklung für die Open-Source Bestellsoftware Foodsoft (foodcoops.net)
- Implementierung eines OpenID-Connect Flows und Stundenplan-Features für die Schichtverwaltung Sediment (sediment.info)

Mitgründer; DevOps Engineer

01/2021 - 08/2023

Local-IT e.V

- Aufbau einer datensouveränen Kollaborationsplattform für Vereine. Von der Organisationsentwicklung und Fördermittelakquise bis zur Konzeption und technischen Umsetzung.
- Containerisierung und Automatisierung der Deployments
- Studie zu Open-Source-Tools für digitale Zusammenarbeit

Werkstudent DevOps Engineer

01/2021 - 04/2022

Travekom GmbH

- Aufbau eines LoRaWAN-Netzwerks für die Smart City Lübeck: Sensorentwicklung und Gateway-Automatisierung
- Datenplattform zur Verarbeitung und Visualisierung von Sensormessungen
- Webanwendung zur Sensoradministration für die Stadtverwaltung

> Philipp Rothmann
> Walderseestr. 31
> 23566 Lübeck

moin@philipprothmann.de
+49 176 576 13195

Software

- Typescript
(Nextjs, React, Vue)
- Golang
- Ruby on Rails
- Python
- Java
- Software Architektur
(iSAQB CPSA Foundation)

DevOps

- Docker, Kubernetes
- Ansible, Terraform
- Gitlab/Github
Continuous Integration
Continuous Deployment
- AWS, Azure

Methodik

- Domain-Driven-Design
- Test-Driven-Development
- Clean Code
- Scrum, Kanban
- Soziokratie
- Kollegiale Führung

Technische Hochschule Lübeck

09/2021 – 02/2024

M.Sc. Softwaretechnik für verteilte Systeme (ohne Abschluss)

- Fediverse-Client als Cross-Plattform App
- Cloudnative Web QR-Code Generator
- Technologiefolgeabschätzung zu Predictive Policing

Sprachen

- Deutsch (Muttersprache)
- English (Professional)

Universität zu Lübeck

09/2015 - 09/2021

B.Sc. Medizininformatik (Abschlussnote: 2,6 - Thesis: 1,0)

- Thesis: RISC-V Assembler - Machbarkeitsstudie für die Lehre
- Praktikumsbetreuung am Institut für technische Informatik
- Mitgründung eines Capture-The-Flag-Teams (IT-Security Wettbewerbe)